



REGULAMENTO TÉCNICO FMKW



CAMPEONATO MARANHENSE DE KUNG FU WUSHU

— SÃO JOÃO DOS PATOS-MA —
2 0 2 5

SELETIVA DE CLASSIFICAÇÃO
PARA SELEÇÃO MARANHENSE

08
de Junho

EM BREVE INSCRIÇÕES ABERTAS

REALIZAÇÃO:



FILIADO A:



CBKW
CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA
DE KUNG FU WUSHU

REGULAMENTO TÉCNICO

O 5º Campeonato Maranhense de Kung fu Wushu é uma competição estadual organizada pela Federação Maranhense de Kung-fu Wush (FMKW).

Este documento contém as informações técnicas que envolvem a competição, estabelecendo categorias e métodos de participação para a mesma.

DÚVIDAS:

Para esclarecimentos consultar o Comitê Técnico da FMKW

Membros da diretoria e seus respectivos cargos:

Presidente: Raimundo Carvalho Bezerra

Vice-presidente: Marcelo Rodrigues Silva

Secretario: Nélio dos Santos Araújo

Financeiro: Márcio Aurelio Pereira de Sousa

Diretor de Sanda: Marcelo Rodrigues Silva

Diretor de Taolu: Edimilson Matias de Oliveira

Marketing: Brendo Túlio Mendes de Sousa

Chefe de Arbitragem: Delson Teixeira Pinto

Qualquer duvida sugestão, elogio ou reclamação buscar o diretor responsável de sua respectiva área.

LOCAL E HORARIO DA COMPETIÇÃO:

O Campeonato Maranhense de Kung-fu Wushu ocorrerá dia 20 de Abril,, a partir das 8h, na quadra poliesportiva Evaldo Evangelista Coelho.

Os atletas deverão apresentar algum documento oficial com foto, caso seja menor de idade e não tiver sua carteira de identidade, o mesmo devera apresentar sua certidão de nascimento.

TAOLU:

Ocorrera pela manha, tendo inicio as 9h:30min.

SANDA:

A pesagem dos atletas de SANDA ocorrera no mesmo local, iniciando às 8h e terminando às 10h.

As pesagens terão início com os atletas das categorias mais leves e serão finalizadas com atletas das categorias mais pesadas.

O atleta que não bater o peso terá 1h para baixar seu peso para atingir a sua categoria de inscrição. O mesmo terá direito a duas pesagens adicionais nesse período de 1h.

O atleta que perder o horário da pesagem ou se ausentar do local sem autorização ou até mesmo ter seu nome chamado 3 vezes pela equipe responsável pelas pesagens e não comparecer estará automaticamente desqualificado da competição.

TAXA DE INSCRIÇÃO

Taolu Tradicional – R\$ 50,00 a categoria e R\$ 20,00 reais a categoria extra

Sanda – R\$ 100,00.

A. EVENTOS DE COMPETIÇÃO.

1. Eventos de Sanda:

- Adulto Feminino - 48kg, 52kg, 56kg, 60kg, 65kg, 70kg, 75kg.
- Adulto Masculino - 48kg, 52kg, 56kg, 60kg, 65kg, 70kg, 75kg, 80kg, 85kg, 90kg, +90kg.
- Juvenil Feminino - 48kg, 52kg, 56kg, 60kg.
- Juvenil Masculino - 48kg, 52kg, 56kg, 60kg, 65kg, 70kg, 75kg, 80kg.
- Infantil Feminino - 39kg, 42kg, 45kg, 48kg.
- Infantil Masculino - 39kg, 42kg, 45kg, 48kg, 52kg, 56kg, 60kg.
- Kids Feminino - 30kg, 33kg, 36kg, 39kg.
- Kids Masculino - 30kg, 33kg, 36kg, 39kg, 42kg, 45kg.

B. MÉTODOS DE PARTICIPAÇÃO

1. Cada Associação poderá inscrever 1 atleta em cada categoria. O Campeão da categoria da edição anterior pode ser inscrito além dessa vaga.

2. O técnico responsável indicado pela Associação deverá ser reconhecido pelo “Sistema

de Graduação em Wushu Sanda - Brasil” (SGSB).

3. As categorias de sanda se dividem pelas seguintes divisões de idade:

- Adulto - data de nascimento de 1º de janeiro de 1983 a 31 de dezembro de 2005.

- Juvenil - data de nascimento de 1º de janeiro de 2006 a 31 de dezembro de 2008.

- Infantil - data de nascimento de 1º de janeiro de 2009 a 31 de dezembro de 2011.

- Kids - data de nascimento de 1º de janeiro de 2014 a 31 de dezembro de 2012.

C. MÉTODOS DE COMPETIÇÃO

1. A menos que esteja determinado de forma diferente neste Regulamento, serão seguidas as

normas estabelecidas nas “Regras de Competição de Sanda” disponíveis no portal da CBKW.

2. O sistema de eliminatória simples será adotado. Se houver três lutadores em uma categoria

todos se enfrentarão, na seguinte ordem: *lutador 2 x lutador 3, lutador 1 x lutador 3 e lutador*

1 x lutador 2.

3. Caso o campeão da categoria na edição anterior esteja entre os lutadores inscritos que

cumpriram a pesagem, este terá automaticamente a posição “1” no sorteio de chaves.

4. Havendo 2 lutadores do mesmo estado em uma mesma chave estes não poderão se enfrentar

em sua primeira luta, a menos que haja somente 2 lutadores na chave.

5. Para a categoria Kids não são permitidos golpes na cabeça e o tempo de round será de 1

minuto e 30 segundos corridos, a cronometragem somente será interrompida por solicitação

do árbitro principal ou de plataforma ou em caso de atendimento médico.

D. UNIFORME E EQUIPAMENTOS

1. Os competidores devem vestir uniforme e equipamento de acordo com as “Regras de Competição de Sanda”.

2. Cada competidor deve ter seu próprio uniforme e equipamento em bom estado de conservação. Seguindo as seguintes especificações:

Uniforme

- O atleta deve competir com uniforme oficial de sua Associação (não será permitido o uso de uniformes de escolas ou associações);
- cada atleta deve ter dois conjuntos de uniforme, sendo um de cor azul e outro de cor vermelha;
- o calção deve conter a indicação da graduação registrada na inscrição em conformidade com os padrões determinados pelo SGSB.

Equipamentos

- O Comitê Organizador fornecerá o equipamento de proteção (capacete, colete e luvas).

Cada atleta deverá ter o restante da proteção obrigatória (protetor bucal, protetor genital e bandagens);

33º CBKW - REGULAMENTO TÉCNICO

4

- O atleta deverá se apresentar no local de preparação para o combate com 3 lutas de antecedência, deixar um documento de identificação (RG ou CNH) e vestir o equipamento com suporte da equipe de apoio. Após o combate o atleta deverá retornar imediatamente

para retirar o documento deixado e devolver o equipamento para higienização;

- Caso um atleta prefira utilizar equipamento próprio isto somente será permitido caso este

seja dos fornecedores aprovados pela IWUF, Wesing ou Taishan. Mesmo nestes casos o

procedimento de comparecer ao local de preparação para o combate deverá ser cumprido;

- Para o caso de uma necessidade extraordinária, cada atleta deve ter dois conjuntos de

equipamento de proteção para competição de sanda, sendo um todo azul ou todo preto e

outro todo vermelho, este equipamento deve estar em conformidade com as

obrigatoriedades para sua categoria etária de acordo com as “Regras de Competição de

Sanda”.

3. Uniforme e equipamento serão inspecionados antes do atleta entrar na área de competição.

4. Técnico e auxiliar devem acompanhar o atleta trajando uniforme da Federação Estadual

representada pelo atleta. Não é permitido calça *jeans*, bermudas, *shorts* ou chinelos.

A. EVENTOS DE COMPETIÇÃO.

1. Eventos Individuais de Mãos:

- Mãos do Sul (cailifoquan - choylayfut, hongjiaquan - hunggar, wuzuquan, yongchunquan -

wingchun, outra mão de sul; masculino e feminino).

- Outras Mãos (chaquan, emeiquan, fanziquan, huaquan, hongquan, paochui, piguaquan,

shaolinquan - shaolin do norte, tanglangquan - louva a deus, yinzhaopai - garra de águia,

tongbeiquan, wudangquan, outros estilos; masculino e feminino).

- Estilos Especiais (ditangquan, houquan, zuiquan; masculino e feminino).

- Taijiquan Tradicional (yang, chen, sun, wu, wu-hao, outro taijiquan; masculino e feminino).

- Taijiquan Padronizado (yang, chen, sun, wu, wu-hao, combinado; masculino e feminino).

- Outras Mãos de Interno (xingyiquan, baguazhang, outro estilo interno; masculino e feminino).

2. Eventos Individuais de Arma:

- Armas Curtas (dao - facção, jian - espada, bishou - punhal; shan - leque, outra arma curta

chinesa; masculino e feminino).

- Armas Longas (gun - bastão, qiang - lança, pudaoguangdao, outra arma longa chinesa;

masculino e feminino).

- Armas Duplas e Maleáveis (arma dupla chinesa, arma maleável chinesa; masculino e

feminino).

- Taijijian (yang, chen, sun, wu, wu-hao, combinado; masculino e feminino).

- Outras Armas de Interno (taijidaogun, taijishan, taijiqiang, bagua de arma, xingyi de arma;

masculino e feminino).

3. Eventos em Equipe:

- Duilian Tradicional de Mão (grupos bc, grupos de; sem divisão de gênero).

- Duilian Tradicional de Arma (grupos bc, grupos de; sem divisão de gênero).

- Duilian de Tuishou (sem divisão de idade; sem divisão de gênero).

- Taolu Externo em Grupo (grupos ab, grupos cdef; sem separação de gênero; taolu de mãos, armas ou ambos).

- Taolu Interno em Grupo (grupos ab, grupos cdef; sem separação de gênero; taolu de mãos,

armas ou ambos).

4. Os atletas poderão competir em até 3 rotinas, sendo até 2 rotinas individuais de mão, até 2 rotinas individuais de arma e até 1 rotina em equipe. Um atleta não poderá fazer duas rotinas de um mesmo grupo (Mãos do Sul, Outras Mãos, Taijiquan Standard, etc.).

A menos que esteja determinado de forma diferente neste Regulamento, serão seguidas as normas estabelecidas nas “Regras de Competição & Métodos de Avaliação de Wushu Tradicional 2019” disponíveis no portal da CBKW.

B. MÉTODOS DE PARTICIPAÇÃO.

As categorias de wushu tradicional se dividem pelas seguintes divisões de idade:

- Grupo A - De 8 anos de idade (incluindo 8) e abaixo.
- Grupo B - De 9 a 11 anos de idade (incluindo 11).
- Grupo C - De 12 a 17 anos de idade (incluindo 17).
- Grupo D - De 18 a 39 anos de idade (incluindo 39).
- Grupo E - De 40 a 59 anos de idade (incluindo 59).
- Grupo F - De 60 anos de idade (incluindo 60) e acima.

C. MÉTODOS DE COMPETIÇÃO.

1. A menos que esteja determinado de forma diferente neste Regulamento, serão seguidas as normas estabelecidas nas “Regras de Competição & Métodos de Avaliação de Wushu Tradicional 2019” disponíveis no portal da CBKW.

2. Arma curta é aquela cujo comprimento não excede o comprimento do chão ao ombro do competidor. Arma Longa é aquela cujo comprimento excede o comprimento do chão ao ombro do competidor.

3. As categorias que não tiverem pelo menos 4 atletas inscritos serão inscritas sob o nome do grupo a que pertencem na respectiva divisão etária e de gênero. Por exemplo, caso a categoria shaolinqan grupo C masculino tenha apenas três atletas, ela será incorporada à categoria outras mãos grupo c masculino.

4. Caso a abertura de categorias que atinjam 4 atletas deixe uma categoria com único competidor, estas serão agrupadas novamente dentro do

grupo a que pertencem. Em se tratando de mais de duas categorias somente as com menos competidores ou de maior similaridade.

5. É vedado competir com a mesma rotina em taolu esportivo e taolu tradicional.

6. As Rotinas de Taijiquan Padronizado incluem Yang 26, Yang 40, Chen 25, Chen 36, Chen 56, Sun 73, Wu 45, Wu-hao 46, Taijiquan 16, Taijiquan 24, Taijiquan 32 e Taijiquan 42. As Rotinas de Taijijian Combinado incluem Taijijian 32 e Taijijian 42

7. A duração de rotinas em eventos individuais, Duilian Tradicional e Grupo de Taolu Externo devem ser de 40 segundos a 2 minutos no total (exceto Taijiquan e Taiji de Armas).

8. A duração de rotinas de Taijiquan Padronizado deve ser de 4 a 5 para Taijiquan 24; de 5 a 6 minutos para Taijiquan 42, Yang 40, Cheng 56, Wu 45, Wu-hao 46 e Sun 73, outras rotinas padronizadas devem ser de 3 a 4 minutos no total; Taijiquan 16 deve ser de 2 a 4 minutos no total.

9. A duração de rotinas de Taijiquan Tradicional e Grupo de Taolu Interno devem ser de 4 a 6 minutos no total.

10. A duração de rotinas de Taiji de Armas deve ser de 3 a 4 minutos no total.

11. A duração de rotinas de Duilian de Tuishou deve ser de 2 a 4 minutos no total.

D. UNIFORME E EQUIPAMENTOS

1. O atleta deve competir com uniforme oficial de suas escolas ou utilizar uniformes de competição com características culturais dos eventos e ténis de wushu.